

## LEKCE 24 – I LOVE BUGS

### Výrobek:

Paměťová hra

### Pomůcky:

- Fixy / Voskovky,
- Nůžky.



### Postup:

1. Nejříve nechte dítě pracovní list vymalovat a následně jej rozstříhejte na jednotlivé díly.





## LEKCE 24 – I LOVE BUGS

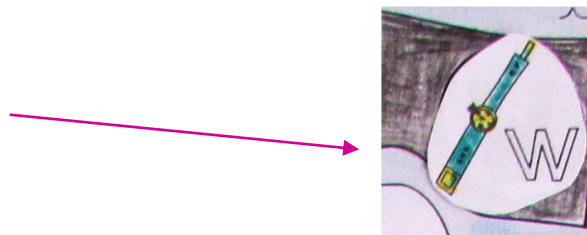
2. Položte kartičky obrázkem nahoru na stůl. Rodič řekne dítěti, aby zavřelo oči „CLOSE YOUR EYES“ a zakryje víkem jedno zvířátko. Následně rodič vyzve dítě, aby otevřelo oči „OPEN YOUR EYES“ a zeptá se, co chybí „WHAT’S MISSING?“ Dítě má za úkol určit chybějící zvířátko. Hru může hrát i více hráčů a soupeřit na body, kdo uhodne chybějící zvířátko jako první.



## LEKCE 24 – I LOVE BUGS

### Album:

1. Na pracovním listu si vystříhnete písmenko **W** s obrázkem **watch / hodinky** a nalepte si jej na správné místo do vašeho alba.
2. Na konci každé lekce děti obdrží pracovní list, na kterém kromě hlavní omalovánky bude i malý obrázek, který si vystříhnete a nalepíte do správného hracího pole. Obrázky jsou označeny abecedně, aby nedošlo k chybě.



3. Na konci školního roku vám vznikne kompletní společenská hra s obrázky. Tuto hru lze hrát i v průběhu roku na poznávání písmenek nebo barev. Kde již budou nalepeny obrázky, je pak na vás, zda zvolíte poznávání písmen nebo obrázků, případně obojího současně.



### PRAVIDLA HRY:

1. Hru začíná nejmladší hráč. Figurky jsou před začátkem hry umístěny na políčku START. K nasazení figurky na startovní pole je potřeba hodit šestku.
2. Každý hráč posune při svém tahu figurku o tolik bodů, kolik padlo při jeho hodu kostkou. Na šestku se hod neopakuje.
3. Hráč může na novém políčku zůstat, pouze pokud na tomto políčku správně pojmenuje písmeno, obrázek nebo barvu, a to nejlépe anglicky. Pokud hráč písmeno nebo obrázek správně nepojmenuje, musí vrátit figurku zpět na původní pozici.
4. Cílem hry je dovést svoji figurku ze startovního pole do cílového políčka dříve než soupeři.