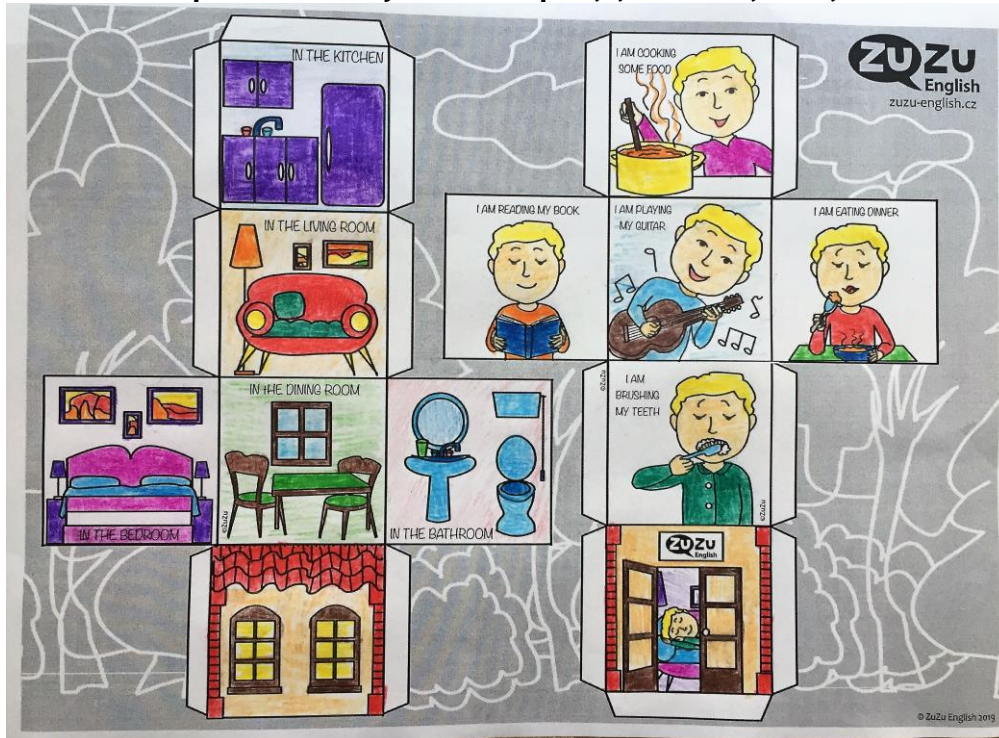


Lekce 28 – Rooms of the House

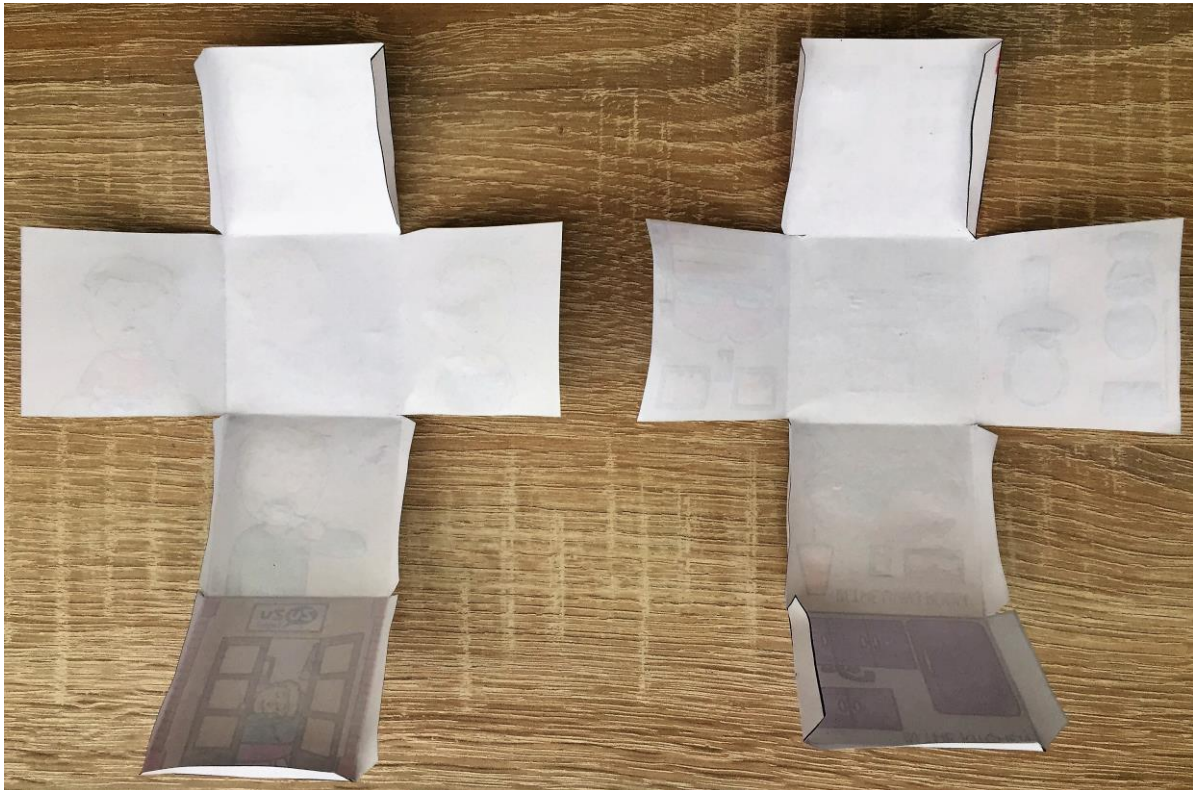
- Pomůcky:**
- Voskovky,
 - Nůžky,
 - Lepidko,
 - Průhledná lepící páska.

Postup:

1. Nejdříve nechte dítě vymalovat a pak jej rozstříhejte na jednotlivé díly.



2. Ohněte vyznačené okraje a složte do kostky. Okraje zevnitř přilepte lepidlem. Pro větší pevnost a životnost doporučuji obě kostky vycpat například vatou a oblepit průhlednou lepící páskou.



3. Toto je výchozí pozice kostek ve formě domečku, který si dítě může postavit třeba na poličku.



4. Toto jsou kombinace vět z písničky.





5. Házejte si s kostkami a tvořte si své vlastní věty. Například:



6. Pokud Vám padne tato kombinace můžete namísto domu říci jakoukoliv místnost. Například: I AM COOKING SOME FOOD IN THE BATHROOM. 😊



7. Pokud Vám padne jakákoliv kombinace se spícím chlapečkem, použijte frázi PLEASE BE QUIET! I'M TRYING TO SLEEP.

Hrát můžete i na body proti sobě. Za každé použití této fráze získává daný hráč bod.



ALPHABET ACTION PHONICS

HOTOVO!



PRAVIDLA (pro 2-5 hráče)

- Každý hráč si vybere barvu figurky, se kterou bude hrát a umístí ji do startovního domečku stejné barvy.
- Cílem hry je dovést svoji figurku ze startovního pole (je označeno barevným kroužkem stejné barvy jako je hráčův domeček) až do cílového prostoru, kterým je planeta uprostřed hracího plánu. Tato planeta je společným cílem pro všechny hráče.
- Do cíle se každý hráč dostane tak, že jeho figurka musí projít postupně všemi poli na obvodu hracího plánu.
- K zahájení hry není potřeba hodit šestku.
- Hráč prostě vyjede z domečku o tolik polí, kolik padlo bodů při jeho hodu kostkou a dále pokračuje stejným způsobem.
- Skončí-li s figurkou na políčku obsazeném cizí figurkou, je tato odstraněna ze hry a vrácena zpět do startovního domečku.
- K opětovnému nasazení figurky na startovní pole opět není potřeba hodit šestku, ale hráč vyjede z domečku rovnou o tolik polí, kolik padlo bodů na kostce.
- Vyhrává ten hráč, který první oběhne hrací plán a přistane svojí figurkou přesně na planetě. Ostatní hráči po té obvykle pokračují ve hře a hrají tak o další pořadí.

JAK DO HRY ZAPOJIT ANGLIČTINU? Snadno. Po každém hodu kostkou a posunutí figurky na nové políčko, hráč prostě řekne písmenko se slovíčkem, které je na něm vyobrazeno. Pokud neví, ostatní hráči mu pomohou 😊. (Můžete použít fráze z písničky ALPHABET SONG.)